

PROCEDIMIENTO GENERAL DE ACTIVACIÓN / DESACTIVACIÓN DE LA ALARMA DEL COLEGIO

Para operar con la alarma es necesario conocer un código de acceso. Tendremos un código para cada miembro de la junta gestora y otro código general para el resto de familias. Este último lo cambiaremos por seguridad a lo largo del tiempo. Actualmente el código general de acceso para las familias es: **9999**. Por la importancia del mismo se ruega no se facilite a ninguna persona ajena al colegio, ni se deje en lugar visible.

DESACTIVAR LA ALARMA AL LLEGAR AL COLEGIO

Nada más abrimos la puerta de entrada a la casa, tenemos 20 segundos para desactivar la alarma. Para ello, tecleamos en la consola el código de 4 dígitos y pulsamos la tecla del 1.

CÓDIGO + 1

ACTIVAR LA ALARMA CUANDO SALIMOS DEL COLEGIO

Cuando nos disponemos a salir del colegio y activar la alarma, debemos tener ya cerrada la puerta de acceso a la sala de infantil. Una vez activemos la alarma tenemos 30 segundos para salir de la casa. Para activar la alarma tecleamos en consola el código de 4 dígitos y pulsamos la tecla del número 2.

CÓDIGO + 2

Sabremos que está correctamente alarmado porque la alarma empezará a emitir un pitido, que transcurridos los 30 segundos cesará.

Si por cualquier motivo a la hora de alarma, se detecta movimiento en la sala de infantil, dará un fallo en pantalla, indicando el código 03, que es el número de código de esa zona.

Hemos dividido, de momento, el colegio en las siguientes zonas:

01 --> Entrada principal, donde está la consola de la alarma

02 --> Entrada planta baja, la futura aula de primaria (de momento aquí no hay volumétricos instalados)

03 --> Zona de infantil

Para poder alarma, hay que borrar de la memoria de la alarma el código de zona, para ello hay que hacer como si desalarmáramos, es decir, CÓDIGO + 1

QUÉ HACER EN CASO DE EMERGENCIA O ATRACO

Desde la propia alarma, si nos vemos en situación de peligro, podemos enviar una señal a la CRA y ésta inmediatamente se pondrá en contacto con nosotros y avisará a la policía. Para ello pulsaremos el siguiente código: **25801**

También se puede hacer lo mismo pulsando a la vez las teclas *# durante unos segundos.